



第 67 屆體育節青少年及兒童田徑日 2024 - 兒童田徑比賽

附件(一)

比賽項目規則及成績計算方法

項目	比賽規則	參賽人數	參賽形式	成績計算
原地擲膠圈	將投擲區分開 3 部份，參加者站在距離 5 公尺之投擲線外，手執膠圈，以半旋轉擺動方式將膠圈拋向目標，擲中 1 號(左)得一分，2 號(右)得二分，3 號(中)得三分。左手參加者以反方向計分。	4 人	每名參加者試擲 3 次	4 名參加者 3 次試擲所得分數的總和
速度跨欄	以接力賽形式進行，以站姿作為起跑形式，聽口令後開始，跨越 5 個矮欄，然後繞過標記杆跑回起點。(回程時不用跨越矮欄)	4 人	以接力形式完成比賽 犯規: 沒跨越矮欄，每個需加時 1 秒	整隊完成的時間
前拋葯球	手持葯球，屈膝下擺再向前上方投擲。	4 人	每名參加者試擲 3 次	4 名參加者最佳成績的總和
十字跳	參加者站在井字中間(0)，以雙腳跳的方式，按順序跳向，前面(1)、中間(0)、左邊(2)、中間(0)、後面(3)、中間(0)、右邊(4)、中間(0)，並計算30秒時限內的完成次數；	4人	按順序雙腳跳 犯規: 未能按順序或雙腳跳的方式完成 未能於標誌格內完成	4 名參加者次數的總和
來回節奏跑	以接力賽形式進行，以站姿作為起跑形式，聽口令後開始，參加者往返跑時，雙腳必須不間斷地接觸梯型標誌間格內。	4 人	以接力形式完成比賽 犯規: 錯過梯型標誌間格，每格則需加時 0.5 秒	整隊完成的時間
立定跳遠	以接力形式進行，雙腳平排立定，屈膝擺臂向前跳，首名參加者跳至定點後，裁判標記腳踭位置，然後次名參加者以腳尖位置對齊標記開始，如此類推，最後計算 4 名參加者完成的總距離。	4 人	每隊有 2 次的起跳機會	整隊的最佳成績
擲標槍	以 3 步投擲步，在投擲弧內，用力擲出膠標槍，槍頭必須先觸地面方為合格成績。	4 人	每名參加者試擲 3 次	4 名參加者最佳成績的總和
A 級方程式	以接力賽形式進行，以站姿作為起跑形式，聽口令後開始，第一站先跑過梯型標誌，第二站跨越 5 個矮欄，第三站繞過每一枝標記杆，頭尾距離約 60 米。	4 人	以接力形式完成比賽 犯規: 錯過梯型標誌間格，每格需加時 0.5 秒 沒跨越矮欄，每個需加時 1 秒 沒繞過標記桿，每支需加時 3 秒 <i>*碰跌矮欄或標記桿不計算犯規*</i>	整隊完成的時間
競走接力體驗賽	以接力賽形式進行，以站姿作為起跑形式，聽口令後開始，以競走的方式往返，如此類推。	整隊	【競走重點】 1. 不能雙腳離地或以跑的方式進行 2. 前腳伸直並以腳踭先著地快行	整隊完成的時間



第 67 屆體育節青少年及兒童田徑日 2024 - 兒童田徑比賽

附件(一)

團體計分方法

1. 根據下表，計算各單項所得分數的總和為總得分，最高得分為優勝。
2. 如出現相同名次，分數將平均分配。(例:如有 2 隊獲得第 3 名，分數為(7+6=13, 13÷2, 每隊得 6.5 分))
3. 如總得分相同，則比較該隊所獲冠軍數目，多者為優勝；如冠軍數目相同，則再比較所獲亞軍數目，餘此類推。若冠、亞、季、殿數目都相同時則並列該名次。

單項項目名次	1	2	3	4	5	6	7	8	9 名或以後
得分	10	8	7	6	5	4	3	2	1